

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL VASLUI**  
**COMUNA BĂCANI**  
**PRIMAR**

**DISPOZIȚIA Nr.14 din 27.01.2020**

privind acordarea indemnizației de handicap d-nei. Cornici Ileana - persoana cu handicap

Având în vedere

- referatul secretarului comunei prin care se propune emiterea unei dispoziții pentru acordarea indemnizației de handicap d-nei. Cornici Ileana, persoana cu handicap

- cererea nr. 387 din 21.01.2020 a d-nei Cornici Ileana, prin care solicită acordarea indemnizației .

- Certificatul de încadrare într-un grad de handicap cu nr.40200 din 09.01.2020

- prevederile Legii – cadru nr. 153/ 2017 privind salarizarea unitară a personalului plătit din fonduri publice , cu modificările și completările ulterioare

- Hotărârea Guvernului României nr. 935/2019 pentru stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată pentru anul 2020.

- prevederile art. 58, alin. (3) din legea nr. 448/2006 privind protecția și promovarea drepturilor persoanelor cu handicap republicată.

- prevederile art. 196 alin. (1) lit. b. din OUG NR. 57/2019, privind Codul administrativ.

**STOICA VASILE, PRIMAR AL COMUNEI BĂCANI, JUD. VASLUI**

**DISPUN :**

**Art.1.** Începând cu data de 01.02.2020 se acorda doamnei Cornici Ileana, - persoana cu handicap din sat Baltateni, comuna Bacani judetul Vaslui, pe durata valabilitatii certificatului de încadrare în grad de handicap, indemnizație lunară de handicap.

**Art.2.** Indemnizația de handicap prevăzută la art. (1) este în cuantum egal cu salariul net al asistentului social debutant cu studii medii din unitățile de asistență socială din sectorul bugetar, altele decât cele cu pături, de **1348** lei.

**Art.3.** Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții, se va ocupa contabilul, din aparatul de specialitate a primarului.

**Art.4.** Un exemplar din prezenta dispoziție se va înainta d-nei Cornici Ileana și un exemplar va rămâne la dosarul de dispoziție a primarului .

**PRIMAR,**  
**STOICA VASILE**



**Avizat pentru legalitate**  
**Secretar**  
**Bancianu Alina**