

DISPOZIȚIA Nr.251 din 22.04.2016

privind majorarea indemnizației d-lui Balauta Constantin Lucian – persoana cu handicap

Având în vedere

- referatul secretarului comunei nr.2678 din 20.04.2016 prin care propune emiterea unei dispoziții privind majorarea indemnizației d-lui Balauta Constantin Lucian – persoana cu handicap
- în conformitate cu prevederile Legii nr.293/12.12.2015 privind aprobarea Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 35/2015 pentru modificarea și completarea Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 83/2014 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice în anul 2015, precum și alte măsuri în domeniul cheltuielilor publice, precum și pentru modificarea și completarea Legii nr. 152/1998 privind înființarea Agenției Naționale pentru Locuințe.

- prevederile art. 58, alin. (3) din legea nr. 448/2006 privind protecția și promovarea drepturilor persoanelor cu handicap republicată.

- prevederile art. 63 alin. (5) lit. ”c” și art. 36 alin.(6) lit. a punctual 2 și art. 68 alin. 1 din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală , republicată.

MATEI CONSTANTIN, PRIMAR AL COMUNEI BĂCANI, JUD. VASLUI

DISPUN :

Art.1. Începând cu data de 01.04.2015 . indemnizația d-lui Balauta Constantin Lucian este în cuantum egal cu salariul net al asistentului social debutant cu studii medii din unitățile de asistență socială din sectorul bugetar, altele decât cele cu pături, de **969 lei**.

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții, se va ocupa contabilul, din aparatul de specialitate a primarului..

Art.3. Un exemplar din prezenta dispoziție se va înmâna d-lui Balauta Constantin Lucian iar un exemplar va rămâne la dosarul de dispoziții a primarului .

Art.4 Impotriva măsurilor dispuse, persoana nemulțumită se poate adresa instanței de contencios administrativ sau, după caz, instanței judecătorești competente potrivit legii, în termen de 30 de zile calendaristice de la data comunicării.

**PRIMAR,
MATEI CONSTANTIN**



**Avizat pentru legalitate
Secretar
Bancianu Alina**