

DISPOZIȚIA Nr. 221

privind stabilirea, suspendare, reluare, modificarea, încetarea, alocației de susținere pentru familia

d-lui/nei BOLEA CEZARINA

cu domiciliul în comuna Băcani, județul Vaslui având în vedere:

- Cererea d-lui/nei BOLEA CEZARINA
înregistrată la numărul 4162 din data de 04.07.2014 prin solicită
acordarea alocației pentru susținerea familiei, faptul că familia are în componență
2 copii;

- referatul compartimentului de asistență socială, ancheta socială și actele doveditoare privind componența familiei și veniturile acesteia;

- prevederile Legii 277 din 2010 pentru susținerea familiei;

- în temeiul prevederilor art. 63 alin. (1) lit. "d" și alin. (5) lit. "c", art. 68 alin. (1) și a prevederilor art. 115 alin. (1), lit. „s” din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, OUG nr 65 / 2014

MATEI CONSTANTIN , PRIMAR AL COMUNEI BĂCANI, JUD. VASLUI

DISPUN:

Art. 1 – Începând cu luna Iunie 2015, se stabilește, se suspenda, se re-ca, se modifica, înceteaza dreptul la alocație de susținere pentru familia d-lui/nei BOLEA CEZARINA CNP 1750717370037, cu domiciliul în comuna Băcani, județul Vaslui, în cuantum de 164 lei lunar. Se acorda restantele de plata pe lunile _____

Art. 2 – Copiii care se încadrează în prevederile Legii 277 / 2010 sunt următorii:

1. SPULBER ELENA CNP 6070805375507
2. BOLEA ROBERT CNP 5130116375472
3. _____ CNP _____
4. _____ CNP _____
5. _____ CNP _____
6. _____ CNP _____

Motivul, suspendării, modificării, încetării, reluării: Nu a depus cerere la dosar

Art. 3 – Prezenta dispoziție poate fi contestată conform prevederilor Legii nr. 554/2004 privind contenciosul administrativ.

Art. 4 – Câte un exemplar din prezenta se va comunica solicitantului și Direcției de Muncă, Solidaritate Socială și Familie Vaslui.

Art. 5 – Cu aducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții se desemnează secretarul comunei Băcani, județul Vaslui.

Băcani MAI 2015

PRIMAR Jurist
MATEI CONSTANTIN

AVIZAT PENTRU LEGALITATE
Secretar delegat comuna Băcani
NEGRESCU LENUTA

8