

DISPOZIȚIA Nr. 184

privind stabilirea, suspendarea, reluare, modificarea, încetarea, alocației de
susținere pentru familia

d-lui/nei UNGUREANU MIHAI PETRICA

cu domiciliul în comuna Băcani, județul Vaslui având în vedere:

- Cererea d-lui/nei UNGUREANU MIHAI PETRICA
înregistrată la numărul 446 din data de 16.01.2015 prin solicită
acordarea alocației pentru susținerea familiei, faptul că familia are în componență
1 copii;

- referatul compartimentului de asistență socială, ancheta socială și actele
doveditoare privind componența familiei și veniturile acesteia;

- prevederile Legii 277 din 2010 pentru susținerea familiei;

- în temeiul prevederilor art. 63 alin. (1) lit. "d" și alin. (5)) lit. "c", art. 68 alin.
(1) și a prevederilor art. 115 alin. (1), lit. „s” din Legea 215/2001 privind administrația
publică locală, republicată, OUG nr 65 / 2014

MATEI CONSTANTIN , PRIMAR AL COMUNEI BĂCANI, JUD. VASLUI

DISPUN:

Art. 1 - Începând cu luna MAI 2015 , se stabilește ,se suspenda, se reea,
se modifica, înceteaza dreptul la alocație de susținere pentru familia d-lui/nei
UNGUREANU MIHAI CNP 1750908370031
cu domiciliul în comuna Băcani, județul Vaslui, în cuantum de 107 lei lunar.
Se acorda restantele de plata pe lunile _____

Art. 2 - Copiii care se încadrează în prevederile Legii 277 / 2010 sunt
următorii:

1. UNGUREANU MIHAI CALIN CNP 1750908370031
2. _____ CNP _____
3. _____ CNP _____
4. _____ CNP _____
5. _____ CNP _____
6. _____ CNP _____

Motivul, suspendării, modificării, încetării, reluării: Un copil nu merge
la școală.

Art. 3 - Prezenta dispoziție poate fi contestată conform prevederilor Legii nr. 554/2004
privind contenciosul administrativ.

Art. 4 - Câte un exemplar din prezenta se va comunica solicitantului și Direcției de
Muncă, Solidaritate Socială și Familie Vaslui.

Art. 5 - Cu aducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții se desemnează secretarul
comunei Băcani, județul Vaslui.

Băcani APRILIE 2015



AVIZAT PENTRU LEGALITATE

Secretar comuna Băcani
BANCEANU ALINA

(Handwritten signature)